

WIRE-MEN [線・面]

操作マニュアル



◆アイコン説明



キャンバスにキャラクターを配置します。キャラクターは自動で徘徊します。



キャラクターを削除します。



キャラクターの線と面の解釈を変更します。アイコンをクリックすると、全てのキャラクターの解釈が変更されます。



ドラッグでキャンバスを回転します。

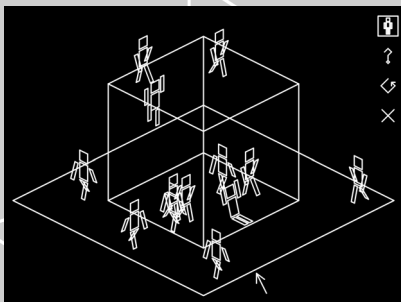
◆特徴



線で描かれた図形は、見えないけれども面が張られているようにも感じますし、棒で構成された形状にも見えます。



WIRE-MENは、このどちらにも取れる解釈の曖昧さがテーマです。



中央にある線で描かれた大きな立方体の1面を、あるキャラクターは面があると認識するかもしれませんが、また、あるキャラクターは穴があいていると認識するかもしれません。

それぞれのキャラクターはそれぞれが認識したように面に対して行動します。

面があると認識した場合はぶつかったり、面がないと認識した場合はそのまま通過したり。

そう、この世界は線と面の解釈が融合する世界なのです。